



Bukti Perintah Perbaikan  
Sidang Skripsi  
UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
PRODI D4 MANAJEMEN INFORMASI KESEHATAN

Nama : Husni Abdul Muchlis  
NIM : 20160304032  
Judul : Evaluasi Penerimaan (*Acceptance*) Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit oleh Tenaga Kesehatan Menggunakan *the Unified Theory of Acceptance and Use of Technology* di Rumah Sakit Jiwa Dr Soeharto Heerdjan

No	Nama Dosen	Masukan/Saran Perbaikan	Hal	Hasil Revisi	TTD
1.	Dr. Hosizah, M.KM.	Tambahin teknik pengambilan data, populasi dan jumlah sampel (Abstrak)	viii	<i>Accidental Sampling</i> , 250 populasi, sampel 113	Hb
		Perbaiki tulisan "peneliti"	24	Peneliti	Hb
		Tambahkan daftar pustaka Hair et al, 2006:746) dalam daftar pustaka	42	Hair, J.F., Jr., et.al. (1998). <i>Multivariate Data Analysis 5th ed.</i> Englewood Cliffs, NJ: Prentice- Hall Int'l.	Hb
		Pakai nama konstruk yang bahasa Indonesia (BAB IV & V)	78	Ekspektansi Kinerja, Ekspektansi usaha, Pengaruh Sosial, Kondisi Pemfasilitas, Niat Menggunakan SIMRS, Perilaku Menggunakan SIMRS	Hb
2.	Mieke Nurmalasari, S.Si, M.Si, M.Sc	Diperjelas gambar tabel	38	Gambar sudah diperbaiki	JL
		Perbaiki tulisan "Kesaahan"	39	Kesalahan	JL
		Tambahkan nilai <i>goodness of fit</i>	42	Pakai Chi-Square	JL
		Perbaiki tulisan "Covariance"	61	<i>Covariance</i>	JL



Bukti Perintah Perbaikan  
Sidang Skripsi  
UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
PRODI D4 MANAJEMEN INFORMASI KESEHATAN

No	Nama Dosen	Masukan/Saran Perbaikan	Hal	Hasil Revisi	TTD
3.	Noviandi, S.Kom, M.Kom	Ditambahkan C.R pada masing masing konstruk	61	<i>Performance Expectancy</i> → <i>Effort Expectancy</i> (4,22) <i>Performance Expectancy</i> → <i>Social Influence</i> (0,465) <i>Performance Expectancy</i> → <i>Facilitating Condition</i> (3,021) <i>Performance Expectancy</i> → <i>Behavioral Intention</i> (4,260) <i>Effort Expectancy</i> → <i>Social Influence</i> (0,492) <i>Effort Expectancy</i> → <i>Behavioral Intention</i> (3,575) <i>Social Influence</i> → <i>Facilitating Condition</i> (3,175) <i>Social Influence</i> → <i>Behavioral Intention</i> (0,357) <i>Facilitating Condition</i> → <i>Usage Behavior</i> (2,566) <i>Behavioral Intention</i> → <i>Usage Behavior</i> (5,278)	